

# 2023년 제11회 K-해커톤 공고문

□ 공모명 : 2023년 제11회 K-해커톤

\* 홈페이지 공고

□ 공모개요

- 국민 생활 및 지역 사회의 특수한 문제 해결을 위한 디지털 신기술 융합 솔루션(SW, AI, IoT, 메타버스 등) 기반의 챌린지

□ 공모주제 : 사회·공익문제 및 지역의 특수성을 반영한 자유주제\*

\* 산업체 및 공공기관의 ESG(Environment, Social, Governance) 경영 확산에 따른 전국 단위의 사회 문제와 공공성 또는 지역의 특수성을 반영한 자유 주제

□ 공모분야 및 방법

- 1분과 : 대학생 대상, 디지털 기반 SW, AI, IoT 등을 활용한 솔루션
- 2분과 : 일반 국민 대상, 메타버스 플랫폼을 활용한 솔루션

| 구분                    | 지원 대상               | 지원 분야                             | 접수 방법                             | 결과물                                   |
|-----------------------|---------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------------|
| 1분과<br>애플리케이션         | 대학생                 | 사회·공익<br>또는 지역<br>특수성 반영<br>자유 분야 | 대회 홈페이지<br>팀 단위 접수<br>* 공고·접수(5월) | 애플리케이션 솔루션<br>(SW, AI, IoT)           |
| 2분과<br>메타버스<br>플랫폼 활용 | 전 국민<br>(대학생<br>포함) |                                   |                                   | 메타버스 플랫폼 활용<br>솔루션<br>(VR/AR, 메타버스 등) |

※ 팀 구성은 2~5명 이내(기존 창업 및 서비스하는 팀은 제외)

□ 참가 접수 기간 : '23. 5. 15.(월) ~ 6. 15.(목) 오후 15:00까지

□ 시상 : 총 상금 7,300만원(개발지원금 포함)

| 구분                      | 시상내용                  | 상금    | 시상 수 |
|-------------------------|-----------------------|-------|------|
| 1분과<br>(애플리케이션)         | - 대상(과학기술정보통신부 장관상)   | -5백만원 | -1팀  |
|                         | - 최우수상(정보통신산업진흥원 원장상) | -3백만원 | -1팀  |
|                         | - 우수상(학회장상)           | -2백만원 | -5팀  |
|                         | - 장려상(SWKOREA이사장상)    | -1백만원 | -5팀  |
| 2분과<br>(메타버스 플랫폼<br>활용) | - 대상(과학기술정보통신부 장관상)   | -5백만원 | -1팀  |
|                         | - 최우수상(정보통신산업진흥원 원장상) | -3백만원 | -1팀  |
|                         | - 우수상(학회장상)           | -2백만원 | -2팀  |
|                         | - 장려상(SWKOREA이사장상)    | -1백만원 | -3팀  |

※ 시상내역은 변경될 수 있으며, 적격 제출작이 없을 경우, 시상하지 않을 수 있음

## □ 예선 자료 제출 방법

### ○ 자료 및 솔루션 기획서 제출

- 공모전 홈페이지([www.k-hackathon.com](http://www.k-hackathon.com))에서 양식 다운로드 후 제출
- 발표 영상, 소개자료, 워크숍 결과물과 압축하여 온라인 제출
- ※ 자료는 예선 기간('23. 6. 19.(월) ~ 7.6(목))에 제출

## □ 심사방법

- 심사기준 : 아이디어 독창성, 사회적 효과성, 사업 가능성, 실행 가능성
- 심사방법 : **예선 온라인 평가**(75점 선정) → **본선 평가**(25점 선정)  
→ **최종 결선 평가**(19점 선정)
  - ※ 본선 **선발작**은 전문가 **멘토링 과정**을 거쳐 **솔루션 보완 및 고도화**
  - ※ 평가과정에서 개별통지를 할 수 있으므로 참가 신청 시 연락처를 정확히 기재
- 최종 결선 평가 : '23. 11월 초
  - ※ 상황에 따라 심사방법과 일정 등이 변경될 수 있음

## □ 후속조치

- K-해커톤 수상작 대상으로 온·오프라인 전시회 개최 및 홍보
- 결선 진출 팀 대상 대회 수상작이 단순 아이디어가 아니라, 실질적인 사업화로 연계할 수 있도록 특허, 창업 교육 실시
- COSS와의 연계를 통해 수상작에 대해 연합 대학 내의 개발 장비 지원과 창업 공간 지원 시 기술 창업에 한해 가산점 제공
  - ※ COSS(디지털 신기술 인재양성 혁신공유대학\_실감미디어컨소시엄)는 건국대, 배재대 등 전국 7개 대학 연합으로 신기술에 대한 교육 및 창업을 위한 인프라 지원

## □ 참가제한

- ① 동일 아이템으로 전년도 진흥원 및 타 기관 공모 대회 입상자(팀)
- ② 동일 아이템으로 정부 및 지자체, 타 기관으로부터 보조금(지원금)을 지원받아 개발 중이거나 개발 완료한 사업(과제)을 중복 신청하는 경우
- ③ 타인의 특허·실용신안 등 지적재산권을 침해할 우려가 있는 아이디어
- ④ 공고일 기준 국가연구개발(또는 지원) 사업에 참여 제한 조치 중인 기업(대표) 및 사업 책임자

## 붙임1 시상 및 향후 계획(안)

### □ 결선 시상 : 총 19점 시상

○ 총 상금 7,300만원(개발지원금\* 포함)

\* 예선 통과팀(75개 팀/30만원), 본선 통과팀(25개 팀/50만원) 지급

| 구분                      | 시상내용                  | 상금    | 시상 수 |
|-------------------------|-----------------------|-------|------|
| 1분과<br>(애플리케이션)         | - 대상(과학기술정보통신부 장관상)   | -5백만원 | -1팀  |
|                         | - 최우수상(정보통신산업진흥원 원장상) | -3백만원 | -1팀  |
|                         | - 우수상(학회장상)           | -2백만원 | -5팀  |
|                         | - 장려상(SWKOREA이사장상)    | -1백만원 | -5팀  |
| 2분과<br>(메타버스 플랫폼<br>활용) | - 대상(과학기술정보통신부 장관상)   | -5백만원 | -1팀  |
|                         | - 최우수상(정보통신산업진흥원 원장상) | -3백만원 | -1팀  |
|                         | - 우수상(학회장상)           | -2백만원 | -2팀  |
|                         | - 장려상(SWKOREA이사장상)    | -1백만원 | -3팀  |

※ 시상내역은 변경될 수 있으며, 적격 제출작이 없을 경우, 시상하지 않을 수 있음

### □ 심사 및 추진 일정

| 심사 절차                                    | 접수 기간                              |
|------------------------------------------|------------------------------------|
| 참가 신청·접수                                 | '23.5.15.(월) ~ 6.15.(목) 오후 15:00까지 |
| 온라인 워크숍 및 자료 제출                          | '23.6.19.(월) ~ 7.6.(목) 오후 15:00까지  |
| 온라인 예선 평가                                | '23.7.10.(월) ~ 7.19.(수)            |
| 1차 선정작(75점) 발표 : '23.7.21.(금)            |                                    |
| 본선 및 멘토링 진행                              | '23.8.14.(월) ~ 8.25.(금)            |
| 2차 선정작(25점) 발표 : '23.8.14.(월) ~ 8.25.(금) |                                    |
| 2차 멘토링 및 추가 개발 진행                        | '23.8.28.(월) ~ 10.27.(금)           |
| 최종 선정작(19점) 발표 및 시상식 : '23.11월           |                                    |
| 온·오프라인 전시회                               | '23.11월 중                          |

※ 상황에 따라 심사방법과 일정 등이 변경될 수 있음

### ○ 평가 기준

| 평가항목         | 평가요소                                 |
|--------------|--------------------------------------|
| 아이디어 독창성(20) | 사회 속 문제를 찾고, 해결하기 위한 참신한 아이디어인가?(10) |
|              | 기존 아이디어와 차별점이 있는 창의적인 아이디어인가?(10)    |
| 사회적 효과성(30)  | 사회 문제를 해결하기 위해 유용한가?(15)             |
|              | 사회 문제를 해결의 관점에서 미래지향적인가?(15)         |
| 사업 가능성(20)   | 수익 구조가 명확히 설명되어 있는가?(10)             |
|              | 1년 이내 사업화(창업)의 가능성이 보이는가?(10)        |
| 실행 가능성(30)   | 실제 솔루션으로 구현이 가능하며, 구체화 될 수 있는가?(20)  |
|              | 지속적인 발전이 가능한가?(10)                   |

## 붙임2 접수 및 자료 제출 방법

□ 참가 접수 기간 : '23. 5. 15.(월) ~ 6. 15(목) 오후 15시

□ 참가 접수 방법 : '제11회 K-해커톤' 홈페이지 접수

※ 홈페이지 URL : [www.k-hackathon.com](http://www.k-hackathon.com)

□ 예선 제출 자료 기간 : '23. 6. 19.(월) ~ 7. 6(목) 오후 15시

① 제출 자료를 ZIP 파일로 압축하여 홈페이지에 업로드

| 구분    | 제출 자료                                                                                                                                                                                                    |
|-------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 신청 양식 | ① (필수) 솔루션 기획서 1부<br>※ (양식) 홈페이지( <a href="http://www.k-hackathon.com">www.k-hackathon.com</a> ) 공지사항에서 다운로드<br>② (필수) 솔루션 설명영상(2분 이내 발표영상 제출)<br>③ (필수) 솔루션 소개자료(PPT, 자유형식)<br>④ (필수) 온라인 워크숍 워크시트(PDF) |

파일명 : '제11회\_K-해커톤\_권역\_신청팀명

※ 예시 : 제11회\_K-해커톤\_수도권\_해커톤.zip

## 제11회 K-해커톤 예선 솔루션 기획서

| 접수 분과                                | 1분과 / 2분과 | 구 분 | 성 명 | 분 야<br>(기획/개발/디자인) | 남/여 |
|--------------------------------------|-----------|-----|-----|--------------------|-----|
| 팀 명                                  |           | 팀 장 |     |                    |     |
| <b>팀 사진</b><br>(K-해커톤 티셔츠를 입고 촬영)    |           | 팀 원 |     |                    |     |
|                                      |           |     |     |                    |     |
|                                      |           |     |     |                    |     |
|                                      |           |     |     |                    |     |
|                                      |           |     |     |                    |     |
| 솔루션 모델명                              |           |     |     |                    |     |
| 솔루션 주제                               |           |     |     |                    |     |
| 솔루션 설명                               |           |     |     |                    |     |
| 1. 솔루션 설명                            |           |     |     |                    |     |
| 2. 스크린샷 (솔루션을 소개할 수 있는 이미지로 3~4장 정도) |           |     |     |                    |     |

## 붙임4 유의 사항 및 문의처

### □ 유의사항 (※ 필독 요망)

- 신청·접수 마감 시 미비 및 제출되지 않은 자료는 인정되지 않으며, 제출된 자료는 반환 또는 철회할 수 없음
- 당선 솔루션은 홈페이지 게시, 자료집 제작, 온·오프라인 전시 등 홍보 목적으로 공개 및 활용될 수 있음
- 저작권이 있는 아이디어, 캐릭터, 프로그램 등의 임의사용에 따른 책임은 참가자 본인에게 있음
- 제출물에 기재된 내용이 허위로 밝혀졌거나 지침을 준수하지 않은 내용은 선정대상에서 제외하며, 이에 대한 이의를 제기하지 못함
- 시상작 선정 이후 허위, 부정한 방법에 의한 선정 사실이 발견될 경우, 시상 취소 및 포상 등을 환수 조치함
- 동일 아이템으로 전년도 기준 센터 및 타 기관 공모 대회에서 입상 및 지원을 받고 있거나 타인의 저작권을 침해한 경우 지원 취소함
- 신청·접수 이후 공개된 아이디어는 법적으로 보호받을 수 없으며, 이를 보호하기 위해서는 신청자가 공개 이전에 직접 지식재산권을 획득하여야 함
- 접수된 아이디어에 대한 저작권은 참가자에게 있으며, 추진기관은 입상된 아이디어에 한하여 참가자와 협의 후에 활용할 수 있음
- 지원 사항 및 시상 일정은 수행 및 협력기관 사정에 의해 변경될 수 있음
- 본 유의사항 미 숙지로 인하여 발생하는 책임은 참가자 본인에게 있음

### □ 문의처

|                  |      |                     |
|------------------|------|---------------------|
| 제11회 K-해커톤 운영사무국 | 전화   | 070-7525-0500       |
|                  | 이메일  | swkorea@swkorea.org |
|                  | 카카오톡 | @K-해커톤              |